



# ВСЕРОССИЙСКАЯ ПОЛИТИЧЕСКАЯ ПАРТИЯ «ЕДИНАЯ РОССИЯ»

367005, Махачкала, пл. Ленина, д. 1, тел./факс: (8722) 51-75-95, e-mail: info@dagestan.er.ru, www.dagestan.er.ru

## Дагестанское региональное отделение

№РИК-05/1-28 от 25.02.2021

**Секретарям местных отделений  
ДРО Партии «ЕДИНАЯ РОССИЯ»**

(по списку)

**Уважаемые коллеги!**

17 марта 2021 года при поддержке Организационного комитета «НАША ПОБЕДА» проводится Всероссийская историческая интеллектуальная игра «1418» на тему событий Великой Отечественной войны среди учащихся средних общеобразовательных организаций.

Стартовала обязательная регистрация школьных команд-участниц игры на сайте [игра-1418.рф](http://игра-1418.рф). Прошу вас оказать содействие в привлечении к игре общеобразовательных организаций вашего муниципалитета, распространив информацию об игре.

Материалы для информационного сопровождения мероприятия, в том числе баннеры для сайтов и социальных сетей, пресс-релиз, макеты афиши и листовки, рекомендации по публикации информации об игре доступны на портале [игра-1418.рф](http://игра-1418.рф) в разделе «пресс-пакет».

Приложение: Информация о проведении Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418» - на 2 л.

**Первый заместитель Секретаря**

**С. Ахмедов**

исп.: Трошина А.В.  
8(963)405-19-63

АДМИНИСТРАЦИЯ  
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
"Сулейман-Стальский район"  
ВХОДЯЩИЙ № 664  
26.02.21

## КОНЦЕПЦИЯ Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418»

**Дата проведения:** 17 марта 2021 года;

**Время проведения:** ДФО и СФО – 7:00 (МСК),  
УФО и ПФО – 9:00 (МСК),  
ЮФО и СКФО – 11:00 (МСК),  
ЦФО и СЗФО – 13:00 (МСК);

**Язык проведения:** русский;

**Возраст игроков:** 14-18 лет;

**Старт регистрации:** 15 февраля;

**Продолжительность:** 60-90 минут.

### Описание игры

Основными целями и задачами Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418» является историческое просвещение подрастающего поколения и молодежи, пробуждение интереса к изучению отечественной истории, событиям Великой Отечественной войны, воспитание чувства гордости за подвиги предков, а также популяризация изучения истории среди молодежи в досуговой форме.

Мероприятие представляет собой интеллектуальную командную онлайн-игру, в которой участники, используя метод мозгового штурма, отвечают на вопросы ведущего. Каждая игра включает в себя 20 вопросов – 10 общефедеральных и 10 региональных (в зависимости от федерального округа) – на знание истории Великой Отечественной войны, логику и сообразительность.

Каждый вопрос состоит из следующих этапов:

1. ведущий в прямом эфире озвучивает текст вопроса. Он может подкрепляться аудио-, фото- или видеоматериалами;
2. отводится минута для командного размышления и ввода ответа;
3. ведущий озвучивает правильный вариант и оглашает краткую историческую справку, объясняя логику вопроса и погружая участников более детально в исторические события.

Сценарий охватывает период с 22 июня 1941 года, дня нападения фашистской Германии на Советский Союз, по 9 мая 1945 года, дня подписания капитуляции фашистской Германии.

Все материалы проходят историческую экспертизу Российского военно-исторического общества и Российского государственного гуманитарного университета.

Участниками игры могут стать учащиеся общеобразовательных организаций Российской Федерации в возрасте от 14 лет. Предполагается командное участие: численность команды, включая капитана, не должна превышать 10 человек. Обязательная регистрация доступна на платформе [«игра1418.рф»](http://игра1418.рф) с 15 февраля.

Для участия во Всероссийской исторической интеллектуальной игре «1418» необходимо:

- собрать команду численностью не более 10 человек и зарегистрироваться на сайте [«игра1418.рф»](http://игра1418.рф);
- обеспечить команду стабильным доступом в Интернет;
- капитану найти устройство для ввода ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;
- создать командный чат на любой удобной платформе: Zoom / Skype / WhatsApp / Telegram / Microsoft Teams / Discord и т.п. (также возможно нахождение игроков физически в одном помещении при условии соблюдения мер по предотвращению распространения новой коронавирусной инфекции Covid-19).

Команды-победители и финалисты определяются в каждом федеральном округе. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов в зависимости от правильности ответов и общего минимального времени, затраченного на ответы на вопросы. Рейтинг команд будет опубликован на сайте игры в течение недели после проведения трансляций. Команды победителей и финалистов в каждом федеральном округе получают призы (по согласованию) и дипломы.

Все игроки получают подтверждающий документ – сертификат участника.

Актуальная информация о мероприятии будет появляться на сайте [«игра1418.рф»](http://игра1418.рф). Задать свой вопрос и узнать ответы на часто задаваемые можно в официальном телеграм-канале игры: [@game1418](https://t.me/game1418).

Контактное лицо: Ольга Олеговна Дубикова – руководитель проектов Дирекции регионального развития ВОД «Волонтеры Победы», электронная почта: [dubikova@vsezapobedu.com](mailto:dubikova@vsezapobedu.com), телефон: +7 (901) 711-21-59.