

«УТВЕРЖДАЮ»

Президент
Региональной физкультурно-спортивной
общественной организации
«Федерация спортивного программирования
Республики Дагестан»


М.М. Абдулаев

«08» окт



ПОЛОЖЕНИЕ
об Открытом Кубке по спортивному программированию
среди детей и молодежи Республики Дагестан «ДагКод»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Открытый Кубок по спортивному программированию среди детей и молодежи Республики Дагестан «ДагКод» (далее — Кубок) проводится в соответствии с настоящим Положением и Правилами вида спорта «спортивное программирование», утвержденными Министерством спорта Российской Федерации.

1.2. Кубок проводится Институтом территориального развития «Каспиум» и Региональной физкультурно-спортивной общественной организацией «Федерация спортивного программирования Республики Дагестан» при финансовой поддержке Министерства спорта Российской Федерации, при содействии Министерства физической культуры и спорта Республики Дагестан, Министерства цифрового развития Республики Дагестан, Министерства по делам молодежи Республики Дагестан, а также при участии Дагестанского государственного университета, Дагестанского государственного технического университета, Дагестанского государственного педагогического университета, Дагестанского государственного аграрного университета и Дагестанского государственного университета народного хозяйства. Цифровым партнером Кубка является платформа Foncode.

1.3. Целями Кубка являются:

- популяризация нового вида спорта «спортивное программирование» среди молодежи Республики Дагестан;
- развитие цифровых и аналитических компетенций у обучающихся;
- стимулирование интереса детей и молодежи к программированию и ИТ-профессиям;
- выявление и поощрение талантливых участников;
- формирование кадрового резерва для участия в региональных и всероссийских соревнованиях по спортивному программированию.

1.4. Задачи Кубка:

- организация и проведение многоэтапных соревнований по спортивному программированию;
- развитие культуры командного взаимодействия и навыков алгоритмического мышления;
- формирование позитивного имиджа Республики Дагестан как центра ИТ-развития;
- вовлечение детей и молодежи в цифровую среду и проектные активности.

1.5. Кубок проводится в дисциплине «**программирование алгоритмическое**».

II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

2.1. Кубок проводится в три этапа:

- **I этап (отборочный)** – 21 октября 2025 года (онлайн, на платформе Foncode);
- **II этап (основной)** – 06 ноября 2025 года (онлайн, на платформе Foncode);
- **III этап (финал)** – 22 ноября 2025 года (очно, г. Махачкала).

2.2. Место проведения финала: г. Махачкала.

2.3. Регистрация участников проводится до **19 октября 2025 года включительно (до 19:00 по московскому времени)**.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ КУБКА

3.1. Общее руководство организацией и проведением Кубка осуществляет Институт территориального развития «Каспиум» совместно с Федерацией спортивного программирования Республики Дагестан.

3.2. Партнёры Кубка:

- Министерство спорта Российской Федерации;
- Министерство физической культуры и спорта Республики Дагестан;
- Министерство цифрового развития Республики Дагестан;
- Министерство по делам молодежи Республики Дагестан;
- ДГУ, ДГТУ, ДГПУ, ДГАУ, ДГУНХ;
- Платформа **Foncode** — цифровой партнер Кубка.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

4.1. К участию в Кубке допускаются граждане Российской Федерации **в возрасте от 12 лет**, прошедшие предварительную регистрацию на платформе Foncode.

4.2. Участники соревнуются индивидуально.

4.3. Каждый участник должен обладать базовыми знаниями по информатике и умением программировать на одном из языков: **Python, C++, Java или Pascal**.

V. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК И РЕГИСТРАЦИЯ НА ПЛАТФОРМЕ FONCODE

5.1. Для участия в Кубке необходимо пройти онлайн-регистрацию по ссылке: <https://foncode.ru/contests/802>

5.2. Регистрация завершается **19 октября 2025 года в 19:00 (по мск)**.

5.3. Каждый участник создает личный аккаунт на платформе Foncode для допуска к конкурсу.

Инструкция по регистрации на Foncode:

1. Перейдите на сайт <https://foncode.ru> и нажмите «Регистрация».
2. Укажите никнейм (handle), e-mail и пароль.
3. Подтвердите регистрацию по ссылке из письма.
4. В день Кубка авторизуйтесь и нажмите «**Принять участие**» на странице соревнования по ссылке <https://foncode.ru/contests/802>.

VI. СТРУКТУРА И ПРОГРАММА КУБКА

6.1. Кубок проводится в три этапа:

Этап	Дата	Формат	Описание
I этап (отборочный)	21 октября 2025 г.	онлайн	Определяются участники второго этапа
II этап (основной)	06 ноября 2025 г.	онлайн	Формируется список финалистов
III этап (финал)	22 ноября 2025 г.	очно	Определяются победители и призеры Кубка

6.2. В ходе Кубка участники решают алгоритмические задачи на платформе Foncode.

6.3. Время начала соревнований – **13:00 (мск)**, окончание – **18:00 (мск)**.

6.4. Победители определяются по числу решённых задач и штрафному времени.

VII. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

7.1. Итоги подводятся Главной судейской коллегией на основании автоматизированных протоколов платформы Foncode.

7.2. При равенстве очков преимущество получает участник с меньшим штрафным временем.

VIII. НАГРАЖДЕНИЕ

8.1. Победители и призёры Кубка награждаются кубками, медалями, дипломами и ценными призами.

8.2. Призовой фонд Кубка составляет **300 000 рублей**.

IX. ФИНАНСИРОВАНИЕ

9.1. Финансирование Кубка осуществляется за счёт гранта Министерства спорта Российской Федерации и средств организатора – Института территориального развития «Каспиум».

9.2. Дополнительное финансирование может быть привлечено за счёт партнёров и спонсоров.

X. БЕЗОПАСНОСТЬ

10.1. Кубок проводится в соответствии с требованиями Постановления Правительства РФ от 18.04.2014 №353 «О порядке обеспечения безопасности при проведении официальных физкультурных мероприятий и спортивных соревнований» и других действующих нормативных актов.

10.2. Ответственность за жизнь и здоровье участников во время онлайн-этапов несут сами участники и сопровождающие лица.

XI. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

11.1. Все спорные вопросы, не урегулированные настоящим Положением, решаются Главной судейской коллегией.

11.2. Настоящее Положение вступает в силу с момента утверждения Президентом Федерации спортивного программирования Республики Дагестан.